



Dansk Skytte Union

Individuel turnerings regler Indendørs pistolturnering

Danmarks turnering 10 meter luftpistol

Danmarks turnering 15 meter fripistol

Danmarks turnering 15 meter standardpistol

Danmarks turnering 15 meter grovpistol

§ 1 Deltagerbestemmelser

§ 1.1 Berettigelse til deltagelse

§ 1.1.1 Alle foreninger, der er medlem af et forbund under Dansk Skytte Union kan deltage med det antal skytte som er beskrevet i følgende §.

§ 1.1.1.1 10 luftpistol i § 2.

§ 1.1.1.2 15m fripistol i § 3.

§ 1.1.1.3 15m standardpistol i § 4.

§ 1.1.1.4 15m grovpistol i § 5.

§ 1.1.2 Anvendes en skytte ulovligt i en turneringsrunde, annulleres skyttens resultat i den pågældende turneringsrunde.

§ 1.1.3 En skytte kan kun deltage for en forening indenfor en turnering.

§ 1.1.4 Ved turneringens start skal alle skytter som minimum være tilmeldt via udsendt tilmeldings kort.

§ 1.1.5 Ved flytning – jfr. Dansk Skytte Unions love og bestemmelser § 33 stk. 3 – til et andet landsdelsforbund skal deltagere i turneringen skriftligt ansøge turneringslederen om tilladelse til at stille op for en anden forening.

§ 2 10 meter Luftpistol

§ 2.1. 10m individuel turnering

§ 2.1.1 Skytter fra den åbne hold turnering eller skytter fra foreninger der ikke kan stille hold.

§ 2.1.1.1 Der vil være en individuel turnering hvor alle skytter der skyder 60 skud en håndsfatning bliver inddelt i divisioner af 25 skytter.

§ 2.1.1.2 ved turneringens afslutning vil de tre bedste placeret skytter rykke op til næste division, og de tre laveste placeret skytter vil rykke ned til næste division.

§ 2.1.2 Skytter i Ungdom klasserne.

§ 2.1.2.1 alle skytter der kan skyde i en af de 7 ungdoms klasser kan deltage i ungdomsturneringen.

§ 2.1.2.2 Ungdoms skytter skyder det antal skud der er beskrevet i turnerings tillæg C eller i Dansk skytte unions reglement tillæg B, for deres klasse

§ 2.1.3 Skytter i Senior klasserne.

§ 2.1.3.1 alle skytter der kan skyde i en af de 6 senior klasser kan deltage i seniorturneringen

§ 2.1.2.2 senior skytter skyder det antal skud der er beskrevet i Dansk skytte unions reglement tillæg B, for deres klasse

§ 2.2. Skudantal og skydetid

§ 2.2.1 Ved skydning på elektronisk anlæg har skytten 15 minutter til et ubegrænset antal prøveskud, derefter har skytten
75 minutter til 60 gældende skud eller
50 minutter til 40 gældende skud eller
50 minutter til 30 gældende skud

§ 2.2.2 Ved skydning på papskiver har skytten 15 min til et ubegrænset antal prøveskud, derefter har skytten

90 minutter til 60 gældende skud eller
60 minutter til 40 gældende skud eller
60 minutter til 30 gældende skud

§ 2.3 Skydestilling

§ 2.3.1 Skydestillinger er som beskrevet i Dansk skytteunions reglement tillæg B for alder og skydestillinger.

§ 2.4 Skive materiel og type

§ 2.4.1 Elektronisk anlæg

§ 2.4.1.1 Der skydes på de af DSkyU godkendte 10m luftpistolskiver.

§ 2.4.1.2 Ved gennemførelse af en kamp i turneringen skal systemet være indstillet i match mode.

§ 2.4.2 Papskiver

§ 2.4.2.1 Der skydes på de af DSkyU godkendte 10m luftpistolskiver.

§ 2.4.2.2 Ved gennemførelse af en kamp i turneringen skal der skydes 2 skud pr. skive

§ 2.4.3 Materiel

§ 2.4.3.1 Alt det fornødne materiel stiller foreningen selv til rådighed.

§ 2.5 Vinder

§ 2.5.1 I hver klasse/divisions klasse vinder den skytte der har flest skudt point.

§ 2.5.2 Ved point lighed, er det den sidste runde tæller.

§ 2.5.3 Er der point lighed, tæller inder 10ér der efter sidste 10 skudt serie osv.

§ 2.5.4 Hvis der ikke kan afgøres en indrangerings rækkefølge i sidste runde går man vider til næst sidste runde osv.

§ 3 15 meter Fripistol

§ 3.1 15m fripistol individuel turnering

§ 3.1.1 Alle skytte kan deltage i deres respektive klasser.

§3.2 Skudantal og skydetid

§ 3.2.1 Ved skydning på elektronisk anlæg har skytten 15 minutter til et ubegrænset antal prøveskud, derefter har skytten 45 minutter til 30 gældende skud.

§ 3.2.2 Ved skydning på papskiver har skytten 60 min til et ubegrænset antal prøveskud og 30 gældende skud.

§ 3.3 Skydestilling

§ 3.3.1 Skydestillinger er som beskrevet i Dansk skytteunions reglement tillæg B for alder og skydestillinger.

§ 3.4 Skive materiel og type

§ 3.4.1 Elektronisk anlæg

§ 3.4.1.1 Der skydes på de af DSkyU godkendte 10m luftpistolskiver.

§ 3.4.1.2 Ved gennemførsel af en kamp i turneringen skal systemet være indstillet i match mode.

§ 3.4.2 Papskiver

§ 3.4.2.1 Der skydes på de af DSkyU godkendte 10m luftpistolskiver.

§ 3.4.2.2 Ved gennemførsel af en kamp i turneringen skal der skydes 5 skud pr. skive

§ 3.4.3 Materiel

§ 3.4.3.1 Alt det fornødne materiel stiller foreningen selv til rådighed.

§ 3.5 Vinder

§ 3.5.1 I hver klasse vinder den skytte der har skudt point.

§ 3.5.2 Ved point lighed, er det den sidste runde tæller.

§ 3.5.3 Er der point lighed, tæller inder 10ér der efter sidste 10 skudt serie osv.

§ 3.5.4 Hvis der ikke kan afgøres en indrangerings rækkefølge i sidste runde går man vider til næst sidste runde osv.

§ 4. 15 meter Standardpistol

§ 4.1 15m standardpistol individuel turnering

§ 4.1.1 Alle skytte kan deltage i deres respektive klasser.

§ 4.2 Skudantal og skydetid

§ 4.2.1 Ved skydning på elektronisk anlæg har skytten 45 minutter til et ubegrænset antal prøveskud, samt til 30 gældende skud.

§ 4.3 Skydestilling

§ 4.3.1 Skydestillinger er som beskrevet i Dansk skytteunions reglement tillæg B for alder og skydestillinger.

§ 4.4 Skive materiel og type

§ 4.4.1 Elektronisk anlæg

§ 4.4.1.1 Der skydes på de af DSkyU godkendte 15m pistolskiver. (M2000)

§ 4.4.1.2 Ved gennemførelse af en turnerings runde skal systemet være indstillet i match mode.

§ 4.4.2 Papskiver

§ 4.4.2.1 Der skydes på de af DSkyU godkendte 15m pistolskiver. (M2000)

§ 4.4.2.2 Ved gennemførelse af en turnerings runde skal der skydes 5 skud pr. skive

§ 4.4.3 Materiel

§ 4.4.3.1 Alt det fornødne materiel stiller foreningen selv til rådighed.

§ 4.5 Vinder

§ 4.5.1 I hver klasse vinder den skytte der har skudt point.

§ 4.5.2 Ved point lighed, er det den sidste runde tæller.

§ 4.5.3 Er der point lighed, tæller inder 10ér der efter sidste 10 skudt serie osv.

§ 4.5.4 Hvis der ikke kan afgøres en indrangerings rækkefølge i sidste runde går man vider til næst sidste runde osv.

§ 5. 15 meter grovpistol

§ 5.1 15m grovpistol individuel turnering

§ 5.1.1 Alle skytte kan deltage i deres respektive klasser.

§ 5.2 Skudantal og skydetid

§ 5.2.1 Ved skydning på elektronisk anlæg har skytten 45 minutter til et ubegrænset antal prøveskud, samt til 30 gældende skud.

§ 5.3 Skydestilling

§ 5.3.1 Skydestillinger er som beskrevet i Dansk skytteunions reglement tillæg B for alder og skydestillinger.

§ 5.4 Skive materiel og type

§ 5.4.1 Elektronisk anlæg

§ 5.4.1.1 Der skydes på de af DSkyU godkendte 15m pistolskiver. (M2000)

§ 5.4.1.2 Ved gennemførelse af en turnerings runde skal systemet være indstillet i match mode.

§ 5.4.2 Papskiver

§ 5.4.2.1 Der skydes på de af DSkyU godkendte 15m pistolskiver. (M2000)

§ 5.4.2.2 Ved gennemførelse af en turnerings runde skal der skydes 5 skud pr. skive

§ 5.4.3 Materiel

§ 5.4.3.1 Alt det fornødne materiel stiller foreningen selv til rådighed.

§ 5.5 Vinder

§ 5.5.1 I hver klasse vinder den skytte der har skudt point.

§ 5.5.2 Ved point lighed, er det den sidste runde tæller.

§ 5.5.3 Er der point lighed, tæller inder 10ér der efter sidste 10 skudt serie osv.

§ 5.5.4 Hvis der ikke kan afgøres en indrangerings rækkefølge i sidste runde går man vider til næst sidste runde osv.

§ 6 Skydningens afvikling

§ 6.1 Alle skydninger er hjemmebaneskydninger, hvert skytte skal have afviklet sine skydninger inden for de uger, der er afsat i det udsendte program.

§ 6.2 Alle skytter **skal** bruge turnerings indberetningsskema.

§ 6.3 Resultaterne indsendes til turneringens mailadresse:

§ 6.3.1 10m turnering: DKT10M@gmail.com

§ 6.3.2 15m turneringer: DKT15mstd@gmail.com

§ 7 Bedømmelse

§ 7.1 Elektronisk anlæg

§ 7.1.1 Der udskrives en resultatliste med skyttens navn, forening, division, hold og runde.

§ 7.1.2 Resultatlisterne gemmes til turneringen er færdig.

§ 7.2 Papskive

§ 7.2.1 Foreningen bedømmer selv skiverne.

§ 7.2.2 Skyttens navn, forening, division, hold og runde skal påføres den første skive

§ 7.2.3 Skiverne skal gemmes til turneringen er færdig.

§ 8 Kontrol

§ 8.1 Turneringslederen kan anmode om, at en forening indsender skiver eller resultatlister til efterkontrol, modtager turneringslederen ikke skiverne eller resultatlisterne inden for 8 dage efter indkaldelsen, bliver skytternes resultater i den pågældende runde annulleret.

§ 8.2 Turneringslederen kan efter kontrol at en forenings resultater kræve, at foreningen skal indsende samtlige resultater fra turneringen til kontrol bedømmelse.

§ 9 Resultat

§ 9.1 Løbende resultatlister udsendes efter hver runde til foreningens kontakt person og ligges på Dansk Skytte Unions hjemmeside www.skytteunion.dk

§ 9.2 Turneringslederen udsender foreløbige resultatlister efter hver runde til foreningens kontakt personer, derefter skal kontaktpersonerne kontrollere at resultatlisterne stemmer overens med de indberettede resultater.

§ 10. Protester

§ 11.1 Eventuelle protester skal være turneringslederen i hænde senest 48 timer efter den foreløbige resultatliste blev udsendt til foreningernes kontakt personer.

§ 12 For sent indsendte resultater

§ 12.1 For at resultatet skal være rettidigt modtaget, skal de være indsendt på mail ***senest søndag !!!*** i den uge der er anført i turneringsprogrammet ud for den pågældende turneringsrunde.

§ 12.2 For sent indsendte resultater vil ikke blive påført resultatlisten.

§ 12.3 Hvis en skytte bliver forhindret i at indsende en rundes resultater (forårsaget af udefra kommende faktorer) kan turneringslederen give op til en uges udsættelse, dog vil skytten der ønsker udsættelse fra trukket point jf. tabel

1 gangs udsættelse	• 0 point
2 gangs udsættelse	• 5 point
3 gangs udsættelse	• 10 point
4 gangs udsættelse	• 15 point
5 gangs udsættelse	• 20 point
6 gangs udsættelse	• 25 point
7 gangs udsættelse	• 30 point