



# Dansk Skytte Union

## Hold turnerings regler Indendørs pistolturnering

Danmarks turnering 10 meter luftpistol 60 skud  
Danmarks turnering 10 meter luftpistol senior hold  
Danmarks turnering 15 meter fripistol  
Danmarks turnering 15 meter standardpistol  
Danmarks turnering 15 meter grovpistol

### **§ 1 Deltagerbestemmelser**

#### **§ 1.1 Berettigelse til deltagelse**

§ 1.1.1 Alle foreninger, der er medlem af et forbund under Dansk Skytte Union kan deltage med et eller flere hold af 3 skytter.

§ 1.1.2 En skytte må kun skyde på ét af foreningens hold inden for en turneringsrunde.

§ 1.1.3 Et foreningshold skal bestå af tre navngivne skytter, og op til to navngivne reserver, skytterne kan ikke deltage på andre hold i løbet af turneringen, dog kan de to reserver deltage på et lavere rangerende hold som skytte.

§ 1.1.4 Anvendes en skytte ulovligt i en turneringsrunde, annulleres holdets resultat i den pågældende turneringsrunde og holdet taber automatisk kampen.

§ 1.1.5 En skytte kan kun deltage for en forening indenfor en turnering.

§1.1.6 Ved turneringens start skal alle skytter som minimum være navngivet via udsendt holdkort, reserver kan tilføjes senere, men kan ikke byttes ud i løbet af turneringen.

§1.1.7 Ved flytning – jfr. Dansk Skytte Unions love og bestemmelser § 33 stk. 3 – til et andet landsdelsforbund skal deltagere i turneringen skriftligt ansøge turneringslederen om tilladelse til at stille op for en anden forening.

## **§ 2 10 meter Luftpistol 60 skud**

### **§ 2.1 Divisioner**

§ 2.1.1 Hver division består af 8 hold, der skydes efter systemet hvor 2 hold mødes i hver runde.

§ 2.1.2 Kampen afgøres med det forenings hold der tilsammen har flest skudte point.

§ 2.1.3 Vinderen får 2 point taberen får 0 med point, ved lighed får hver forening 1 point.

§ 2.1.4 Alle hold skal skyde 7 turneringsrunder og derved også have mødt alle andre hold i samme division.

§ 2.1.5 I den sidste division kan der af praktiske grunde være et andet antal hold.

### **§ 2.2. Skudantal og skydetid**

§ 2.2.1 Ved skydning på elektronisk anlæg har skytten 15 minutter til et ubegrænset antal prøveskud, derefter har skytten 75 minutter til 60 gældende skud.

§ 2.2.2 Ved skydning på papskiver har skytten 15 min til et ubegrænset antal prøveskud, derefter har skytten 90 minutter til 60 gældende skud.

### **§ 2.3 Skydestilling**

§ 2.3.1 Den eneste godkendte skydestilling i 60 skuds hold turneringen er fritstående med en hånds fatning.

§ 2.3.2 Alle skytter uanset klasse kan deltage i 60 skuds hold turnering, så lang tid skytten efter lever

§ 2.3.1

### **§ 2.4 Skive materiel og type**

§ 2.4.1 Elektronisk anlæg

§ 2.4.1.1 Der skydes på de af DSkyU godkendte 10m luftpistolskiver.

§ 2.4.1.2 Ved gennemførelse af en kamp i turneringen skal systemet være indstillet i match mode.

§ 2.4.2 Papskiver

§ 2.4.2.1 Der skydes på de af DSkyU godkendte 10m luftpistolskiver.

§ 2.4.2.2 Ved gennemførelse af en kamp i turneringen skal der skydes 2 skud pr. skive

§ 2.4.3 Materiel

§ 2.4.3.1 Alt det fornødne materiel stiller foreningen selv til rådighed.

### **§ 2.5 Vinder**

§ 2.5.1 I hver division vinder det hold der har flest match point.

§ 2.5.2 Ved match point lighed, er det indbyrdes opgør der tæller.

§ 2.5.3 Er der point lighed hvor der det ikke er alle hold der møder hinanden eller ved flere indbyrdes opgør, er det de samlet skudte point der er afgørende.

### **§ 3 10 meter Luftpistol Senior hold**

#### **§ 3.1 Divisioner**

§ 3.1.1 Hver division består af 8 hold, der skydes efter systemet hvor 2 hold mødes i hver runde.

§ 3.1.2 Kampen afgøres med det forenings hold der tilsammen har flest skudte point.

§ 3.1.3 Vinderen får 2 point taberen får 0 med point, ved lighed får hver forening 1 point.

§ 3.1.4 Alle hold skal skyde 7 turneringsrunder og derved også have mødt alle andre hold i samme division.

§ 3.1.5 I den sidste division kan der af praktiske grunde være et andet antal hold.

#### **§ 3.2. Skudantal og skydetid**

§ 3.2.1 Ved skydning på elektronisk anlæg har skytten 15 minutter til et ubegrænset antal prøveskud, derefter har skytten 50 minutter til 40 gældende skud.

§ 3.2.2 Ved skydning på papskiver har skytten 15 min til et ubegrænset antal prøveskud, derefter har skytten 60 minutter til 40 gældende skud.

#### **§ 3.3 Skydestilling**

§ 3.3.1 De eneste godkendte skydestillinger i senior hold turneringen er de skydestillinger der er beskrevet for den senior klasse, den enkelte skytter er i.

#### **§ 3.4 Skive materiel og type**

##### **§ 3.4.1 Elektronisk anlæg**

§ 3.4.1.1 Der skydes på de af DSkyU godkendte 10m luftpistolskiver.

§ 3.4.1.2 Ved gennemførelse af en kamp i turneringen skal systemet være indstillet i match mode.

##### **§ 3.4.2 Papskiver**

§ 3.4.2.1 Der skydes på de af DSkyU godkendte 10m luftpistolskiver.

§ 3.4.2.2 Ved gennemførelse af en kamp i turneringen skal der skydes 2 skud pr. skive

##### **§ 3.4.3 Materiel**

§ 3.4.3.1 Alt det fornødne materiel stiller foreningen selv til rådighed.

#### **§ 3.5 Vinder**

§ 3.5.1 I hver division vinder det hold der har flest match point.

§ 3.5.2 Ved match point lighed, er det indbyrdes opgør der tæller.

§ 3.5.3 Er der point lighed hvor der det ikke er alle hold der møder hinanden eller ved flere indbyrdes opgør, er det de skudte point i sidste runde der er afgørende.

## **§ 4 15 meter Fripistol**

### **§ 4.1 Divisioner**

§ 4.1.1 Hver division består af 8 hold.

§ 4.1.2 turneringen afgøres med det forenings hold, der tilsammen har flest skudte point.

§ 4.1.3 Alle hold skal skyde 4 turneringsrunder.

§ 4.1.4 I den nederste division kan der af praktiske grunde være et andet antal hold.

### **§4.2 Skudantal og skydetid**

§ 4.2.1 Ved skydning på elektronisk anlæg har skytten 15 minutter til et ubegrænset antal prøveskud, derefter har skytten 45 minutter til 30 gældende skud.

§ 4.2.2 Ved skydning på papskiver har skytten 60 min til et ubegrænset antal prøveskud og 30 gældende skud.

### **§ 4.3 Skydestilling**

§ 4.3.1 Den eneste godkendte skydestilling i den åbne hold turneringen er fritstående med en hånds fatning.

§ 4.3.2 Alle skytter uanset klasse kan deltage i den åbne hold turnering, så lang tid skytten efter lever § 4.3.1

### **§ 4.4 Skive materiel og type**

#### **§ 4.4.1 Elektronisk anlæg**

§ 4.4.1.1 Der skydes på de af DSkyU godkendte 10m luftpistolskiver.

§ 4.4.1.2 Ved gennemførelse af en kamp i turneringen skal systemet være indstillet i match mode.

#### **§ 4.4.2 Papskiver**

§ 4.4.2.1 Der skydes på de af DSkyU godkendte 10m luftpistolskiver.

§ 4.4.2.2 Ved gennemførelse af en kamp i turneringen skal der skydes 5 skud pr. skive

#### **§ 4.4.3 Materiel**

§ 4.4.3.1 Alt det fornødne materiel stiller foreningen selv til rådighed.

### **§ 4.5 Vinder**

§ 4.5.1 I hver division vinder det hold der har flest skudt point.

§ 4.5.2 Ved point lighed, er det indbyrdes opgør der tæller.

§ 4.5.3 Er der point lighed hvor der det ikke er alle hold der møder hinanden eller ved flere indbyrdes opgør, er det de skudte point i sidste runde der er afgørende.

## **§ 5. 15 meter Standardpistol**

### **§ 5.1 Divisioner**

§ 5.1.1 Hver division består af 8 hold.

§ 5.1.2 turneringen afgøres med det forenings hold, der tilsammen har flest skudte point.

§ 5.1.3 Alle hold skal skyde 4 turneringsrunder.

§ 5.1.4 I den nederste division kan der af praktiske grunde være et andet antal hold.

### **§ 5.2 Skudantal og skydetid**

§ 5.2.1 Ved skydning på elektronisk anlæg har skytten 45 minutter til et ubegrænset antal prøveskud, samt til 30 gældende skud.

### **§ 5.3 Skydestilling**

§ 5.3.1 Den eneste godkendte skydestilling i den åbne hold turneringen er fritstående med en hånds fatning.

§ 5.3.2 Alle skytter uanset klasse kan deltage i den åbne hold turnering, så lang tid skytten efter lever § 5.3.1

### **§ 5.4 Skive materiel og type**

§ 5.4.1 Elektronisk anlæg

§ 5.4.1.1 Der skydes på de af DSkyU godkendte 15m pistolskiver. (M2000)

§ 5.4.1.2 Ved gennemførelse af en turnerings runde skal systemet være indstillet i match mode.

§ 5.4.2 Papskiver

§ 5.4.2.1 Der skydes på de af DSkyU godkendte 15m pistolskiver. (M2000)

§ 5.4.2.2 Ved gennemførelse af en turnerings runde skal der skydes 5 skud pr. skive

§ 5.4.3 Materiel

§ 5.4.3.1 Alt det fornødne materiel stiller foreningen selv til rådighed.

### **§ 5.5 Vinder**

§ 5.5.1 I hver division vinder det hold der har flest skudt point.

§ 5.5.2 Ved point lighed, er det indbyrdes opgør der tæller.

§ 5.5.3 Er der point lighed hvor der det ikke er alle hold der møder hinanden eller ved flere indbyrdes opgør, er det de skudte point i sidste runde der er afgørende.

## **§ 6. 15 meter grovpistol**

### **§ 6.1 Divisioner**

§ 6.1.1 Hver division består af 8 hold.

§ 6.1.2 turneringen afgøres med det forenings hold, der tilsammen har flest skudte point.

§ 6.1.3 Alle hold skal skyde 4 turneringsrunder.

§ 6.1.4 I den nederste division kan der af praktiske grunde være et andet antal hold.

### **§ 6.2 Skudantal og skydetid**

§ 6.2.1 Ved skydning på elektronisk anlæg har skytten 45 minutter til et ubegrænset antal prøveskud, samt til 30 gældende skud.

### **§ 6.3 Skydestilling**

§ 6.3.1 Den eneste godkendte skydestilling i den åbne hold turneringen er fritstående med en hånds fatning.

§ 6.3.2 Alle skytter uanset klasse kan deltage i den åbne hold turnering, så lang tid skytten efter lever § 6.3.1

### **§ 6.4 Skive materiel og type**

§ 6.4.1 Elektronisk anlæg

§ 6.4.1.1 Der skydes på de af DSKYU godkendte 15m pistolskiver. (M2000)

§ 6.4.1.2 Ved gennemførelse af en turneringsrunde skal systemet være indstillet i match mode.

§ 6.4.2 Papskiver

§ 6.4.2.1 Der skydes på de af DSKYU godkendte 15m pistolskiver. (M2000)

§ 6.4.2.2 Ved gennemførelse af en turneringsrunde skal der skydes 5 skud pr. skive

§ 6.4.3 Materiel

§ 6.4.3.1 Alt det fornødne materiel stiller foreningen selv til rådighed.

### **§ 6.5 Vinder**

§ 6.5.1 I hver division vinder det hold der har flest skudt point.

§ 6.5.2 Ved point lighed, er det indbyrdes opgør der tæller.

§ 6.5.3 Er der point lighed hvor der det ikke er alle hold der møder hinanden eller ved flere indbyrdes opgør, er det de skudte point i sidste runde der er afgørende.

## **§ 7 Skydningens afvikling**

§ 7.1 Alle skydninger er hjemmebaneskydninger, hvert hold skal have afviklet sine skydninger inden for de uger, der er afsat i det udsendte program.

§ 7.2 Alle foreninger skal bruge turnerings indberetningsskema.

§ 7.3 Resultaterne indsendes til turneringens mailadresse:

§ 7.3.1 10m turnering: [DKT10M@gmail.com](mailto:DKT10M@gmail.com)

§ 7.3.2 15m turneringer: [DKT15mstd@gmail.com](mailto:DKT15mstd@gmail.com)

## **§ 8 Bedømmelse**

§ 8.1 Elektronisk anlæg

§ 8.1.1 Der udskrives en resultatliste med skyttens navn, forening, division, hold og runde.

§ 8.1.2 Resultatlisterne gemmes til turneringen er færdig.

§ 8.2 Papskive

§ 8.2.1 Foreningen bedømmer selv skiverne.

§ 8.2.2 Skyttens navn, forening, division, hold og runde skal påføres den første skive

§ 8.2.3 Skiverne skal gemmes til turneringen er færdig.

## § 9 Kontrol

§ 9.1 Turneringslederen kan anmode om, at en forening indsender skiver eller resultatlister til efterkontrol, modtager turneringslederen ikke skiverne eller resultatlisterne inden for 8 dage efter indkaldelsen, bliver skytternes resultater i den pågældende runde annulleret.

§ 9.2 Turneringslederen kan efter kontrol at en forenings resultater kræve, at foreningen skal indsende samtlige resultater fra turneringen til kontrol bedømmelse.

## § 10 Resultat

§ 10.1 Løbende resultatlister udsendes efter hver runde til foreningens kontakt person og ligges på Dansk Skytte Unions hjemmeside [www.skytteunion.dk](http://www.skytteunion.dk)

§ 10.2 Turneringslederen udsender foreløbige resultatlister efter hver runde til foreningens kontakt personer, derefter skal kontaktpersonerne kontrollere at resultatlisterne stemmer overens med de indberettede resultater.

## § 11. Op- og nedrykning

§ 11.1 Op- og nedrykning foretages efter sidste turneringsrunde, de to bedste hold i en division rykker op i den næste division, de to dårligste hold rykker ned til den forrige division.

## § 12. Protester

§ 12.1 Eventuelle protester skal være turneringslederen i hænde senest 48 timer efter den foreløbige resultatliste blev udsendt til foreningernes kontakt personer.

## § 13 For sent indsendte resultater

§ 13.1 For at resultatet skal være rettidigt modtaget, skal de være indsendt på mail ***senest søndag !!!*** i den uge der er anført i turneringsprogrammet ud for den pågældende turneringsrunde.

§ 13.2 For sent indsendte resultater vil ikke blive påført resultatlisten.

§ 13.3 Hvis en forening bliver forhindret i at indsende en rundes resultater (forårsaget af udefra kommende faktorer) kan turneringslederen give op til en uges udsættelse, dog vil de foreningshold der ønsker udsættelse fra trukket point jf. tabel

1 gangs udsættelse	• 0 point
2 gangs udsættelse	• 10 point
3 gangs udsættelse	• 15 point
4 gangs udsættelse	• 20 point
5 gangs udsættelse	• 25 point
6 gangs udsættelse	• 30 point
7 gangs udsættelse	• 35 point