



## TURNERINGSREGLER INDENDØRS PISTOLTURNERING

### Danmarksturnering 10 m luftpistol Danmarksturnering 15 m fripistol

#### § 1 Deltagerbestemmelser

##### § 1.1 Berettigelse til deltagelse

§ 1.1.1 Alle foreninger, der er medlem af et forbund under Dansk Skytte Union kan deltage med ét eller flere hold a 3 skytter og/eller Skytter kan deltage i den individuelle turnering.

§ 1.1.2 En skytte må kun skyde på ét af foreningens hold indenfor en turneringsomgang.

§ 1.1.3 En skytte, der mere end 1 gang har skudt på samme foreningshold, må ikke deltage på et lavere rangerende hold efter næstsidste turneringsomgang.

§ 1.1.4 Anvendes en skytte ulovligt i en turneringsomgang, annulleres holdets resultat i den pågældende omgang.

§ 1.1.5 En skytte kan kun deltage for én forening indenfor en turnering.

§ 1.1.6 Ved flytning - jfr. Dansk Skytte Unions love og bestemmelser § 33 stk. 3 - til et andet landsdelsforbund skal deltagere i turneringen skriftligt ansøge turneringslederen om tilladelse til at deltage for en anden forening.

#### § 2 Luftpistol

##### § 2.1 Divisioner

Hver division består af 8 hold. Der skydes efter systemet hvor 2 hold mødes i hver omgang.

Vunden omgang giver 2 point. Tabt omgang giver 1 point. Hvis ethold ikke indsender resultat får holdet 0 i Hold 1 i en division møder hold 8 i første omgang. Hold 2 møder hold 7 osv.

Skydningen afvikles som enkeltturnering, således at hvert hold skyder 7 skydninger. I de nederste divisione grunde være et andet antal hold end 8.

##### § 2.2 Skudantal og skydetid

Alle skytter skyder 60 gældende skud. Hver deltager har:

På pap: 15 minutter forberedelse + 15 minutter til prøveskud derefter 1 time og 30 minutter til 60 gældende

På Elektronik: 15 minutter forberedelse + 15 minutter til prøveskud derefter 1 time og 15 minutter til 60 gældende

Inden for denne tid skal såvel prøve- som gældende skud skydes.

Der må skydes et ubegrænset antal prøveskud forud for gældende skud.

##### § 2.3.1 Papskiver

Der skydes 2 skud i hver gældende skive. Der skydes på de af DSKyU godkendte 10 m luftpistolskiver, enten papskiver eller elektroniske markeringsanlæg. Foreningen stiller selv skiver til rådighed.

##### § 2.3.2 Elektroniske skiver

Ved gennemførelse af en kamp i turneringen skal systemet være indstillet i Match-mode.

#### § 3 Fripistol

##### § 3.1 Divisioner

Hver division består af 8 hold. Der skydes efter systemet alle mod alle. Skydningen afvikles som en enkeltturnering, således at hvert hold skyder 7 skydninger. I de nederste divisioner kan der af praktiske grunde være et andet antal hold end 8.

##### § 3.2 Skudantal og skydetid

Alle skytter skyder 30 gældende skud. Hver deltager har 1 time til at skyde en kamp.

Inden for denne tid skal såvel prøve- som gældende skud skydes.

Der må skydes et ubegrænset antal prøveskud forud for gældende skud.

### **§ 3.3.1 Papskiver**

Der skydes 2 skud i hver gældende skive. Der skydes på de af DSKyU godkendte 10 m luftpistolskiver, enten papskiver eller elektroniske markeringsanlæg. Foreningen stiller selv skiver til rådighed.

### **§ 3.3.2 Elektroniske skiver**

Ved gennemførelse af en kamp i turneringen skal systemet være indstillet i Match-mode.

## **§ 4 Skydningens afvikling**

Alle skydninger er hjemmebaneskydninger. Hvert hold skal have afviklet sine skydninger inden for de uger, der er afsat i det udsendte program.

Alle foreninger skal bruge turneringens indberetningseskema.

Resultaterne indsendes til turneringens mailadresse.

## **§ 5 Bedømmelse**

### **§ 5.1 Papskiver**

Foreningerne bedømmer selv de benyttede skiver.

Holdlederen skal have påført den første skive i hvert sæt: Skyttens navn, forening, division og omgang.

Skiverne gemmes til turneringen er færdig.

### **§ 5.2 Elektroniske skiver**

Der udskrives resultatliste med skyttens navn og tidspunkt for skydningen.

Resultatlisterne gemmes til turneringen er færdig.

## **§ 6 Kontrol**

Turneringslederen kan anmode om, at en forening indsender skiver eller resultatlister til efterkontrol.

Modtager turneringslederen ikke skiver eller resultatlister senest 8 dage efterindkaldelsen, bliver skytternes resultater i den pågældende omgang annulleret.

Turneringslederen, kan efter kontrol af foreningens resultater kræve, at foreningen indsender samtlige resultater i hele turneringen til bedømmelse.

## **§ 7 Resultater**

løbende resultatliste, udsendes og lægges på hjemmesiden

## **§ 8 Vinder**

I hver division vinder det hold, der har flest point.

I tilfælde af pointlighed vinder det hold, der har flest skudte points i sidste omgang

Individuel vinder er den person, der har skudt det højeste, samlede resultat i hele turneringen.

I tilfælde af pointlighed vinder den der har flest skudte points i sidste omgang

## **§ 9 Op- og nedrykning:**

Op- og nedrykning foretages efter turneringens afslutning. De 2 dårligst placerede hold i hver division rykker ned i den næstfølgende division og afløses af de 2 bedst placerede hold fra denne.

## **§ 10 Protester**

Eventuelle protester angående resultater skal fremsendes senest 8 dage efter resultatlistens udsendelse.

## **§ 11 For sent indsendt resultater**

For at resultaterne skal være rettidigt modtaget, skal de være indsendt på mail **senest søndag** i den, uge der er anført i turneringsprogrammet ud for den pågældende omgang.

For sent indsendt resultat vil ikke blive påført resultatlisterne.

**Skulle en forening have problemer med at nå at afvikle en omgang, skal tilladelse til udsættelse indhentes hos turneringslederen.**