



Dansk Skytte Union

Turnerings regler Indendørs pistolturnering

Danmarks turnering 10 meter luftpistol
Danmarks turnering 15 meter standardpistol
Danmarks turnering 15 meter fripistol
Danmarks turnering 15 meter grovpistol

§ 1 Deltagerbestemmelser

§ 1.1 Berettigelse til deltagelse

§ 1.1.1 Alle foreninger, der er medlem af et forbund under Dansk Skytte Union kan deltage med et eller flere hold af 3 skytter.

§ 1.1.2 En skytte må kun skyde på ét af foreningens hold inden for en turneringsrunde.

§ 1.1.3 Et foreningshold skal bestå af tre navngivne skytter, og op til to navngivne reserver, skytterne kan ikke deltage på andre hold i løbet af turneringen, dog kan de to reserver deltage på et lavere rangerende hold som skytte.

§ 1.1.4 Anvendes en skytte ulovligt i en turneringsrunde, annulleres holdets resultat i den pågældende turneringsrunde og holdet taber automatisk kampen.

§ 1.1.5 En skytte kan kun deltage for en forening indenfor en turnering.

§ 1.1.6 Ved turneringens start skal alle skytte som minimum være navngivet via udsendt holdkort, reserver kan tilføjes senere, men ikke byttes ud i løbet af turneringen,

§ 1.1.7 Ved flytning – jfr. Dansk Skytte Unions love og bestemmelser § 33 stk. 3 – til et andet landsdelsforbund skal deltagere i turneringen skriftligt ansøge turneringslederen om tilladelse til at stille op for en anden forening.

§ 2 10 meter Luftpistol

§ 2.1 Divisioner

§ 2.1.1 Hver division består af 8 hold, der skydes efter systemet hvor 2 hold mødes i hver runde.

- § 2.1.2 Kampen afgøres med det forenings hold der tilsammen har flest skudte point.
- § 2.1.3 Vinderen får 2 point taberen får 0 med point, ved lighed får hver forening 1 point.
- § 2.1.4 Alle hold skal skyde 7 turneringsrunder og derved også have mødt alle andre hold i samme division.
- § 2.1.5 I den sidste division kan der af praktiske grunde være et andet antal hold.

§ 2.2. Skudantal og skydetid

- § 2.2.1 Ved skydning på elektronisk anlæg har skytten 15 minutter til et ubegrænset antal prøveskud, derefter har skytten 75 minutter til 60 gældende skud.
- § 2.2.2 Ved skydning på papskiver har skytten 15 min til et ubegrænset antal prøveskud, derefter har skytten 90 minutter til 60 gældende skud.

§ 2.3 Skive materiel og type

- § 2.3.1 Elektronisk anlæg
 - § 2.3.1.1 Der skydes på de af DSkyU godkendte 10m luftpistolskiver.
 - § 2.3.1.2 Ved gennemførelse af en kamp i turneringen skal systemet være indstillet i match mode.
- § 2.3.2 Papskiver
 - § 2.3.2.1 Der skydes på de af DSkyU godkendte 10m luftpistolskiver.
 - § 2.3.2.2 Ved gennemførelse af en kamp i turneringen skal der skydes 2 skud pr. skive

§ 2.3.3 Materiel

- § 2.3.3.1 Alt det fornødne materiel stiller foreningen selv til rådighed.

§ 3 15 meter Fri pistol

§ 3.1 Divisioner

- § 3.1.1 Hver division består af 8 hold, der skydes efter systemet hvor det hold der har flest skudte point efter sidste runde vinder Divisionen
- § 3.1.2 Kampen afgøres med det forenings hold, der tilsammen har flest skudte point. Vinderen får 2 point taberen får 0 point, ved lighed får hver forening 1 point.
- § 3.1.3 Alle hold skal skyde 7 turneringsrunder og derved også have mødt alle andre hold i samme division.
- § 3.1.4 I den nederste division kan der af praktiske grunde være et andet antal hold.

§3.2 Skudantal og skydetid

- § 3.2.1 Ved skydning på elektronisk anlæg har skytten 60 min til et ubegrænset antal prøveskud og 30 gældende skud.
- § 3.2.2 Ved skydning på papskiver har skytten 60 min til et ubegrænset antal prøveskud og 30 gældende skud.

§ 3.3 Skive materiel og type

- § 3.3.1 Elektronisk anlæg
 - § 3.3.1.1 Der skydes på de af DSkyU godkendte 10m luftpistolskiver.
 - § 3.3.1.2 Ved gennemførelse af en kamp i turneringen skal systemet være indstillet i match mode.
- § 3.3.2 Papskiver
 - § 3.3.2.1 Der skydes på de af DSkyU godkendte 10m luftpistolskiver.
 - § 3.3.2.2 Ved gennemførelse af en kamp i turneringen skal der skydes 5 skud pr. skive

§ 3.3.3 Materiel

- § 3.3.3.1 Alt det fornødne materiel stiller foreningen selv til rådighed.

§ 4 Skydningens afvikling

§ 4.1 Alle skydninger er hjemmebaneskydninger, hvert hold skal have afviklet sine skydninger inden for de uger, der er afsat i det udsendte program.

§ 4.2 Alle foreninger skal bruge turnerings indberetningsskema.

§ 4.3 Resultaterne indsendes til turneringens mailadresse: DKT10M@gmail.com

§ 5 Bedømmelse

§ 5.1 Elektronisk anlæg

§ 5.1.1 Der udskrives en resultatliste med skyttens navn, forening, division, hold og runde.

§ 5.1.2 Resultatlisterne gemmes til turneringen er færdig.

§ 5.2 Papskive

§ 5.2.1 Foreningen bedømmer selv skiverne.

§ 5.2.2 Skyttens navn, forening, division, hold og runde skal påføres den første skive

§ 5.2.3 Skiverne skal gemmes til turneringen er færdig.

§ 6 Kontrol

§ 6.1 Turneringslederen kan anmode om, at en forening indsender skiver eller resultatlisters til efterkontrol, modtager turneringslederen ikke skiverne eller resultatlisterne inden for 8 dage efter indkaldelsen, bliver skytternes resultater i den pågældende runde annulleret.

§ 6.2 Turneringslederen kan efter kontrol at en forenings resultater kræve, at foreningen skal indsende samtlige resultater fra turneringen til kontrol bedømmelse.

§ 7 Resultat

§ 7.1 Løbende resultatlisters udsendes efter hver runde til foreningens kontakt person og ligges på Dansk Skytte Unions hjemmeside www.skytteunion.dk

§ 7.2 Turneringslederen udsender foreløbige resultatlisters efter hver runde til foreningens kontakt personer, derefter skal kontaktpersonerne kontrollere at resultatlisters stemmer overens med de indberettede resultater.

§ 7.3 Alle resultater skal indberettes på det udsendte indberetnings skema for at godkendt og påført resultatlistens

§ 8 Vinder

§ 8.1 I hver division vinder det hold der har flest match point.

§ 8.1.1 Ved match point lighed, er det indbyrdes opgør der tæller.

§ 8.1.2 Er der point lighed hvor der det ikke er alle hold der møder hinanden eller ved flere indbyrdes opgør, er det de skudte point i sidste runde der er afgørende.

§ 9 Op- og nedrykning

§ 9.1 Op- og nedrykning foretages efter sidste turneringsrunde, de to bedste hold i en division rykker op i den næste division, de to dårligste hold rykker ned til den forrige division.

§ 10 Protester

§ 10.1 Eventuelle protester skal være turneringslederen i hænde senest 48 timer efter den foreløbige resultatliste blev udsendt til foreningernes kontakt personer.

§ 11 For sent indsendte resultater

§ 11.1 For at resultatet skal være rettidigt modtaget, skal de være indsendt på mail ***senest søndag !!!*** i den uge der er anført i turneringsprogrammet ud for den pågældende turneringsrunde.

§ 11.2 For sent indsendte resultater vil ikke blive påført resultatlisten og holdet vil automatisk tabe kampen.

§ 11.3 Hvis en forening bliver forhindret i at indsende en rundes resultater (forårsaget af udefra kommende faktorer) kan turneringslederen give op til en uges udsættelse, dog vil de forenings hold der ønsker udsættelse blive fratrukket point jf. tabel

| | |
|--------------------|------------|
| 1 gangs udsættelse | • 0 point |
| 2 gangs udsættelse | • 10 point |
| 3 gangs udsættelse | • 15 point |
| 4 gangs udsættelse | • 20 point |
| 5 gangs udsættelse | • 25 point |
| 6 gangs udsættelse | • 30 point |
| 7 gangs udsættelse | • 35 point |