



# Dansk Skytte Union

## Individuel turnerings regler

### Indendørs pistolturnering

Danmarks turnering 10 meter luftpistol  
Danmarks turnering 15 meter fripistol  
Danmarks turnering 15 meter standardpistol  
Danmarks turnering 15 meter grovpistol

#### § 1 Deltagerbestemmelser

##### § 1.1 Berettigelse til deltagelse

§ 1.1.1 Alle foreninger, der er medlem af et forbund under Dansk Skytte Union kan deltage med det antal skytte som er beskrevet i følgende §.

§ 1.1.1.1 10 luftpistol i § 2.

§ 1.1.1.2 15m fripistol i § 3.

§ 1.1.1.3 15m standardpistol i § 4.

§ 1.1.1.4 15m grovpistol i § 5.

§ 1.1.2 Anvendes en skytte ulovligt i en turneringsrunde, annulleres skyttens resultat i den pågældende turneringsrunde.

§ 1.1.3 En skytte kan kun deltage for en forening indenfor en turnering.

§ 1.1.4 Ved turneringens start skal alle skytter som minimum være tilmeldt via udsendt tilmeldings kort.

§ 1.1.5 Ved flytning – jfr. Dansk Skytte Unions love og bestemmelser § 33 stk. 3 – til et andet landsdelsforbund skal deltagere i turneringen skriftligt ansøge turneringslederen om tilladelse til at stille op for en anden forening.

#### § 2 10 meter Luftpistol

##### § 2.1. 10m individuel turnering

§ 2.1.1 Skytter fra den åbne hold turnering eller skytter fra foreninger der ikke kan stille hold.

§ 2.1.1.1 Der vil være en individuel turnering hvor alle skytter der skyder 60 skud en håndsfatning kan deltage.

§ 2.1.2 Skytter i Ungdom klasserne.

§ 2.1.2.1 alle skytter der kan skyde i en af de 6 ungdoms klasser kan deltage i ungdomsturneringen.

§ 2.1.2.2 Ungdoms skytter skyder det antal skud der er beskrevet i turnerings tillæg C eller i Dansk skytte unions reglement tillæg B, for deres klasse

§ 2.1.3 Skytter i Senior klasserne.



§ 2.1.3.1 alle skytter der kan skyde i en af de 4 senior klasser kan deltage i seniorturneringen

§ 2.1.2.2 senior skytter skyder det antal skud der er beskrevet i Dansk skytte unions reglement tillæg B, for deres klasse

§ 2.1.4 Skytter i Åben klasse.

§ 2.1.4.1 alle skytter der kan skyde i åben klasse kan deltage i Åben klasse turneringen

§ 2.1.4.2 åben klasse skytter skyder det antal skud der er beskrevet i Dansk skytte unions reglement tillæg B, for deres klasse

## § 2.2. Skudantal og skydetid

§ 2.2.1 Ved skydning på elektronisk anlæg har skytten 15 minutter til et ubegrænset antal prøveskud, derefter har skytten 75 minutter til 60 gældende skud eller

50 minutter til 40 gældende skud

§ 2.2.2 Ved skydning på papskiver har skytten 15 min til et ubegrænset antal prøveskud, derefter har skytten 90 minutter til 60 gældende skud eller

60 minutter til 40 gældende skud

## § 2.3 Skydestilling

§ 2.3.1 Skydestillinger er som beskrevet i Dansk skytteunions reglement tillæg B for alder og skydestillinger.

## § 2.4 Skive materiel og type

§ 2.4.1 Elektronisk anlæg

§ 2.4.1.1 Der skydes på de af DSkyU godkendte 10m luftpistolskiver.

§ 2.4.1.2 Ved gennemførsel af en kamp i turneringen skal systemet være indstillet i match mode.

§ 2.4.2 Papskiver

§ 2.4.2.1 Der skydes på de af DSkyU godkendte 10m luftpistolskiver.

§ 2.4.2.2 Ved gennemførsel af en kamp i turneringen skal der skydes 2 skud pr. skive

§ 2.4.3 Materiel

§ 2.4.3.1 Alt det fornødne materiel stiller foreningen selv til rådighed.

## § 2.5 Vinder

§ 2.5.1 I hver klasse/divisions klasse vinder den skytte der har flest skudt point.

§ 2.5.2 Ved point lighed, er det den sidste runde tæller.

§ 2.5.3 Er der point lighed, tæller inder 10ér der efter sidste 10 skudt serie osv.

§ 2.5.4 Hvis der ikke kan afgøres en indrangerings rækkefølge i sidste runde går man vider til næst sidste runde osv.



## **§ 3 15 meter Fripistol**

### **§ 3.1 15m fripistol individuel turnering**

§ 3.1.1 Alle skytte kan deltage i deres respektive klasser.

### **§ 3.2 Skudantal og skydetid**

§ 3.2.1 Ved skydning på elektronisk anlæg har skytten 15 minutter til et ubegrænset antal prøveskud, derefter har skytten 45 minutter til 30 gældende skud.

§ 3.2.2 Ved skydning på papskiver har skytten 60 min til et ubegrænset antal prøveskud og 30 gældende skud.

### **§ 3.3 Skydestilling**

§ 3.3.1 Skydestillinger er som beskrevet i Dansk skytteunions reglement tillæg B for alder og skydestillinger.

### **§ 3.4 Skive materiel og type**

#### **§ 3.4.1 Elektronisk anlæg**

§ 3.4.1.1 Der skydes på de af DSkyU godkendte 10m luftpistolskiver.

§ 3.4.1.2 Ved gennemførsel af en kamp i turneringen skal systemet være indstillet i match mode.

#### **§ 3.4.2 Papskiver**

§ 3.4.2.1 Der skydes på de af DSkyU godkendte 10m luftpistolskiver.

§ 3.4.2.2 Ved gennemførsel af en kamp i turneringen skal der skydes 5 skud pr. skive

#### **§ 3.4.3 Materiel**

§ 3.4.3.1 Alt det fornødne materiel stiller foreningen selv til rådighed.

### **§ 3.5 Vinder**

§ 3.5.1 I hver klasse vinder den skytte der har skudt point.

§ 3.5.2 Ved point lighed, er det den sidste runde tæller.

§ 3.5.3 Er der point lighed, tæller inder 10ér der efter sidste 10 skudt serie osv.

§ 3.5.4 Hvis der ikke kan afgøres en indrangerings rækkefølge i sidste runde går man vider til næst sidste runde osv.





## **§ 4. 15 meter Standardpistol**

### **§ 4.1 15m standardpistol individuel turnering**

§ 4.1.1 Alle skytte kan deltage i deres respektive klasser.

### **§ 4.2 Skudantal og skydetid**

§ 4.2.1 Ved skydning på elektronisk anlæg har skytten 45 minutter til et ubegrænset antal prøveskud, samt til 30 gældende skud.

### **§ 4.3 Skydestilling**

§ 4.3.1 Skydestillinger er som beskrevet i Dansk skytteunions reglement tillæg B for alder og skydestillinger.

### **§ 4.4 Skive materiel og type**

#### **§ 4.4.1 Elektronisk anlæg**

§ 4.4.1.1 Der skydes på de af DSkyU godkendte 15m pistolskiver. (M2000)

§ 4.4.1.2 Ved gennemførelse af en turneringsrunde skal systemet være indstillet i match mode.

#### **§ 4.4.2 Papskiver**

§ 4.4.2.1 Der skydes på de af DSkyU godkendte 15m pistolskiver. (M2000)

§ 4.4.2.2 Ved gennemførelse af en turneringsrunde skal der skydes 5 skud pr. skive

#### **§ 4.4.3 Materiel**

§ 4.4.3.1 Alt det fornødne materiel stiller foreningen selv til rådighed.

### **§ 4.5 Vinder**

§ 4.5.1 I hver klasse vinder den skytte der har skudt point.

§ 4.5.2 Ved point lighed, er det den sidste runde tæller.

§ 4.5.3 Er der point lighed, tæller inder 10ér der efter sidste 10 skudt serie osv.

§ 4.5.4 Hvis der ikke kan afgøres en indrangerings rækkefølge i sidste runde går man videre til næst sidste runde osv.

DANSK  
SKYTTE  
UNION





## **§ 5. 15 meter grovpistol**

### **§ 5.1 15m grovpistol individuel turnering**

§ 5.1.1 Alle skytte kan deltage i deres respektive klasser.

### **§ 5.2 Skudantal og skydetid**

§ 5.2.1 Ved skydning på elektronisk anlæg har skytten 45 minutter til et ubegrænset antal prøveskud, samt til 30 gældende skud.

### **§ 5.3 Skydestilling**

§ 5.3.1 Skydestillinger er som beskrevet i Dansk skytteunions reglement tillæg B for alder og skydestillinger.

### **§ 5.4 Skive materiel og type**

§ 5.4.1 Elektronisk anlæg

§ 5.4.1.1 Der skydes på de af DSkyU godkendte 15m pistolskiver. (M2000)

§ 5.4.1.2 Ved gennemførelse af en turneringsrunde skal systemet være indstillet i match mode.

§ 5.4.2 Papskiver

§ 5.4.2.1 Der skydes på de af DSkyU godkendte 15m pistolskiver. (M2000)

§ 5.4.2.2 Ved gennemførelse af en turneringsrunde skal der skydes 5 skud pr. skive

§ 5.4.3 Materiel

§ 5.4.3.1 Alt det fornødne materiel stiller foreningen selv til rådighed.

### **§ 5.5 Vinder**

§ 5.5.1 I hver klasse vinder den skytte der har skudt point.

§ 5.5.2 Ved point lighed, er det den sidste runde tæller.

§ 5.5.3 Er der point lighed, tæller inder 10ér der efter sidste 10 skudt serie osv.

§ 5.5.4 Hvis der ikke kan afgøres en indrangerings rækkefølge i sidste runde går man videre til næst sidste runde osv.



## § 6 Skydningens afvikling

§ 6.1 Alle skydninger er hjemmebaneskydninger, hvert skytte skal have afviklet sine skydninger inden for de uger, der er afsat i det udsendte program.

§ 6.2 Alle skytter skal bruge turnerings indberetningsskema.

§ 6.3 Resultaterne indsendes til turneringens mailadresse:

§ 6.3.1 10m turnering: [DKT10M@gmail.com](mailto:DKT10M@gmail.com)

§ 6.3.2 15m turneringer: [DKT15mstd@gmail.com](mailto:DKT15mstd@gmail.com)

## § 7 Bedømmelse

### § 7.1 Elektronisk anlæg

§ 7.1.1 Der udskrives en resultatliste med skyttens navn, forening, division, hold og runde.

§ 7.1.2 Resultatlisterne gemmes til turneringen er færdig.

### § 7.2 Papskive

§ 7.2.1 Foreningen bedømmer selv skiverne.

§ 7.2.2 Skyttens navn, forening, division, hold og runde skal påføres den første skive

§ 7.2.3 Skiverne skal gemmes til turneringen er færdig.

## § 8 Kontrol

§ 8.1 Turneringslederen kan anmode om, at en forening indsender skiver eller resultatlister til efterkontrol, modtager turneringslederen ikke skiverne eller resultatlisterne inden for 8 dage efter indkaldelsen, bliver skytternes resultater i den pågældende runde annulleret.

§ 8.2 Turneringslederen kan efter kontrol at en forenings resultater kræve, at foreningen skal indsende samtlige resultater fra turneringen til kontrol bedømmelse.

## § 9 Resultat

§ 9.1 Løbende resultatlister udsendes efter hver runde til foreningens kontakt person og ligger på Dansk Skytte Unions hjemmeside [www.skytteunion.dk](http://www.skytteunion.dk)

§ 9.2 Turneringslederen udsender foreløbige resultatlister efter hver runde til foreningens kontakt personer, derefter skal kontaktpersonerne kontrollere at resultatlisterne stemmer overens med de indberettede resultater.





## § 10. Protester

§ 10.1 Eventuelle protester skal være turneringslederen i hænde senest 48 timer efter den foreløbige resultatliste blev udsendt til foreningernes kontakt personer.

## § 11 For sent indsendte resultater

§ 11.1 For at resultatet skal være rettidigt modtaget, skal de være indsendt på mail ***senest søndag !!!*** i den uge der er anført i turneringsprogrammet ud for den pågældende turneringsrunde.

§ 11.2 For sent indsendte resultater vil ikke blive påført resultatlisten.

§ 11.3 Hvis en skytte bliver forhindret i at indsende en rundes resultater (forårsaget af udefra kommende faktorer) kan turneringslederen give op til en uges udsættelse, dog vil skytten der ønsker udsættelse fra trukket point jf. tabel

1 gangs udsættelse	• 0 point
2 gangs udsættelse	• 5 point
3 gangs udsættelse	• 10 point
4 gangs udsættelse	• 15 point
5 gangs udsættelse	• 20 point
6 gangs udsættelse	• 25 point
7 gangs udsættelse	• 30 point

DANSK  
SKYTTE

UNION

